

Projektname: Schrift – Eine CD-Rom für Kinder von Kindern

Technik/Ausrüstung/Materialien

Welche Geräte wurden verwendet:

Multimedia PC

digitale Fotokamera

digitaler Camcorder

Minidisk zur Audioaufnahme

Scanner zum Einlesen von Zeichnungen

Beschaffung durch Mittel der Medienoffensive bzw. aus Eigenmitteln (Verkauf der selbst erstellten CD ROM)

Welche Software wurde verwendet:

Texterstellung: Winword und Junior Schreibstudio

Bildbearbeitung: Paint, Irfan

Ton: Audio-Editor

Video: Videowave

Erstellen der Seiten mit Aufgaben: Autorensystem MMTTools (auch zur Umwandlung in HTML-Seiten)

Welches Know-how war nötig, um das Projekt durchzuführen)?

Kenntnis der Programme Paint, Irfan

Fotographieren mit der Digitalen Kamera und Bearbeiten der Fotos

Aufnahme von Videos mit dem Camcorder und Videoschnitt

Kenntnis des Autorensystems

Tonaufnahme mit Minidisc und Tonbearbeitung mit dem Audio-Editor

Welche sonstigen Arbeitsmaterialien wurden zur Durchführung des Projektes verwendet?

Papier, Schere, Klebstoff, Bastelmaterialien

Musikinstrumente, Noten

Literatur:

Die Geschichte der Schrift, Ravensburg Taschenbuch

Schrift, Gerstenberg Verlag

Von der Keilschrift zum Internet, Arena Verlag

Von Gutenberg zum WWW, Dachs Verlag

Ägypten, Gerstenberg Verlag

Griechenland, Gerstenberg Verlag

Xalando 4 Kursbuch, Schöning verlag

Das Sprachbastelbuch, J&V Verlag