

Projektname: Schrift – Eine CD-Rom von Kindern für Kinder

## **Ausführliche Projektbeschreibung**

### **Organisatorisches:**

Annett Heil erstellte das Grundkonzept der CD-Rom als Studienarbeit an der PH Heidelberg. Sie erarbeitete die Seiten mit Kindern einer 3. Klasse und der Multimedia-AG. 2 Jahre später wurde die CD Rom mit Schülerinnen und Schülern einer 4. Klasse und der Multimedia-AG überarbeitet und um mehrere Kapitel erweitert. Viele Kinder, Lehrerinnen, Lehrer, die Kamera Kids (frühere Schülerinnen/Schüler) und Eltern halfen bei der Erstellung.

Nur durch Mitarbeit von außerschulischen Institutionen (s. u.) war die Produktion einer solchen CD-Rom möglich.

### **Arbeitsablauf:**

2001, 6 Monate: Planung und Entwicklung im 1. Teil durch Annett Heil als Studienarbeit

2003, 6 Monate: Erweiterung der CD durch R. Freibichler

Kontakte knüpfen

– mit dem Landesmuseum für Technik und Arbeit, Mannheim

– mit dem Kurpfälzischen Museum, Heidelberg,

– mit der Druckwerkstatt Mosbach,

– mit der Staatl.Schule für Blinde und Sehbehinderte, Ilvesheim,

– mit der staatl. Schule für Gehörlose, Schwerhörige und Sprachbehinderte,  
Neckargemünd,

– mit dem Heimatmuseum Heidelberg-Kirchheim

– mit Dr.Zeidler, PH Heidelberg

– mit der Firma Nussbaum-Medien, St. Leon-Rot

– mit Achim Grötzing, Oststadtschule Ludwigsburg (Musik)

Anfang 2004: Veröffentlichung der CD ROM

**Medienpädagogische Anmerkungen:**

Schülerinnen und Schüler haben mitgearbeitet beim Recherchieren der Themen, Entwickeln von Ideen, Verfassen von Texten, Erstellen von Aufgaben, Malen von Zeichnungen, bei der Aufnahme von Fotos, Sprechen von Audio, als "Schauspieler" in Filmen und beim Testen des Programms. Sie konnten hier ihre Medienkompetenz erweitern und aktiv Erfahrungen mit multimedialen Anwendungen machen. Bei der Nutzung soll die CD-ROM die Schülerinnen und Schüler durch vielfältige Aufgabenstellungen zu einer aktiven Bearbeitung anhalten, die Möglichkeiten von Multimedia (Grafik, Audio, Video) werden dabei ausgeschöpft.

**Erfahrungen mit der Projektgruppe:**

Die Entwicklung konnte auf den langjährigen Erfahrungen mit Multimedia an der THGS Eppelheim aufbauen. Die Zusammenarbeit des Lehrerkollegiums und die Mithilfe der Eltern trugen zum Gelingen bei. Auch frühere Schülerinnen und Schüler (Kamera Kids) beteiligten sich.

**Weitere Tipps und Anregungen:**

Das Projekt zeigt, dass PH-Studierende sich aktiv mit Multimedia auseinander setzen können und sollten, wobei eine aktive Beteiligung der Schülerinnen und Schüler an der Entwicklung vorgesehen sein sollte.