

Susanne Morlock

04 Dateiformate: Animation

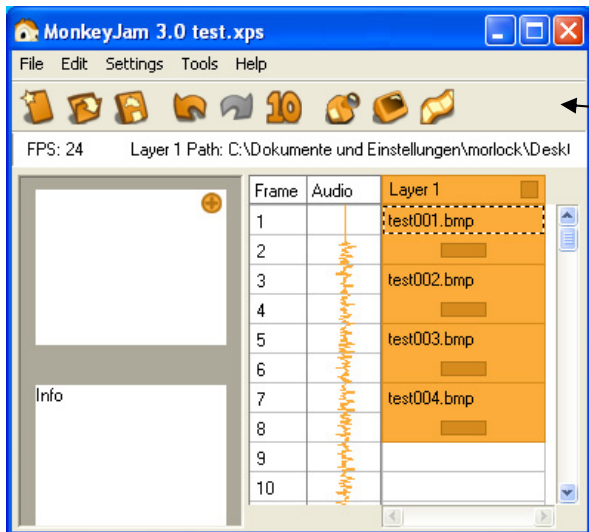
Programmname / Version:	Monkey Jam
Hersteller / Download:	www.giantscreamingrobotmonkeys.com/monkeyjam/
Lizenztyp:	Freeware
Kategorie:	Animationsprogramm
Stand der Erstellung:	5.5. 2007

Grundlage von Animationen sind immer Einzelbilder, die von Digitalkameras aufgenommen oder in Bildbearbeitungsprogrammen erzeugt wurden. Diese Bilder werden dann von einem Animationsprogramm wie **Monkey Jam** beispielsweise zu einem Film zusammengesetzt.

MonkeyJam ist ein sogenanntes "digital penciltest" (digitale Einzelbildanimation) Programm, mit dem man Bilder einer Webcam, eines Camcorders oder Scanners importieren und als einzelne Bilder oder Frames zusammenfügen kann. Man kann auch Bilder und Sounddateien importieren, die sich schon auf dem Rechner befinden.

Monkey Jam wurde eigentlich für die Papier- und Bleistift- Animation entwickelt, kann aber auch für Stop Motion Animationen verwendet werden. Das Programm importiert JPG, BMP und PNG- Grafikdateien, WAV und (theoretisch zumindest) MP3-Sounddateien. MP3-Dateien rufen allerdings manchmal Fehlermeldungen hervor. Die Animationen werden lediglich im AVI-Format ausgegeben.

Das Programm existiert zur Zeit nur auf Englisch (eine deutsche Version ist in Arbeit) aber die Bedienung ist intuitiv. Die wenigen Menübefehle existieren parallel als leicht verständliche Bildicons. Lediglich zum File- (Datei) Import und Export sowie zur Konfiguration spezieller Einstellungen benötigt man die Pulldown- Menüs der Menüleiste. Ordner mit Bildern müssen sich in einem Unterverzeichnis befinden, auf dem Desktop werden sie von diesem Programm nicht erkannt.



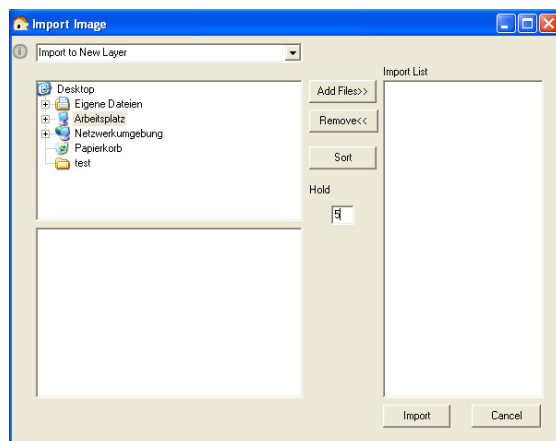
Iconleiste (v.l.n.r.):

neue Datei (exposure sheet)/
Datei öffnen/ Datei speichern/
10 Frames hinzufügen/ Video
capture/ Preview/ Export als
AVI-Datei

Der **Bildimport** geschieht über die Menübefehle: File/ Import/ Images.

Die gewünschten Bilder werden nun angewählt, über „Add files“/Import in das Programm transportiert.

Auf die gleiche Weise lassen sich Audiofiles importieren.



Editieren von Animationen

Möchte man bestehende GIF- Animationen editieren, muss man diese wieder in ihre Bestandteile zerlegen. Die Animation (GIF oder AVI) wird hierfür in **Irfanview** geöffnet. Über die Menübefehle: Optionen/ Extrahiere alle Bilder wird die Animation wieder in Einzelbilder zerlegt. Diese können dann individuell verändert werden und wieder mittels Animationsprogramm zu einem Film zusammengefügt werden.

